# Упражнения: Деклариране и извикване на методи

## Празна касова бележка

Създайте метод, който отпечатва празна касова бележка. Методът трябва да извиква три други метода: един за отпечатване на хедъра, един за основната част на бележката и един за футъра.

|  |  |
| --- | --- |
| Хедърът трябва да съдържа следния текст: | CASH RECEIPT  ------------------------------ |
| Основната част на бележката съдържа текста: | Charged to\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Received by\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| Ето го и текста на футъра: | ------------------------------  © BG |

### Пример

|  |
| --- |
| **Изход** |
| CASH RECEIPT  ------------------------------  Charged to\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Received by\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  ------------------------------  © BG |

### Подсказки

1. Първо създайте метод без параметри за отпечатването на хедъра. Дефиницията му започва със **static void**. Дайте му **смислено име**, например "PrintReceiptHeader" и напишете кода, който ще изпълнява този метод:



1. Направете същото и за същинската част и футъра на касовата бележка.
2. Създайте **метод, който ще извиква тези три метода** в правилния ред. И на него дайте **смислено и описателно име**, примерно "PrintReceipt" и напишете неговия програмен код:



1. За отпечатване на **"©"** използвайте Уникод-а **"\u00A9"**
2. **Извиквайте** методът PrintReceipt от main метода.



## Знак на цяло число

Създайте метод, отпечатващ знака на цяло число n.

### Пример

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 2 | The number 2 is positive. |
| -5 | The number -5 is negative. |
| 0 | The number 0 is zero. |

### Подсказки

1. Създайте метод с **описателно** име като "PrintSign". Методът трябва да получава **един параметър**  от тип **int**.



1. Изградете и тялото на метода, като обработите трите случая:
   1. Ако числото е по-голямо от нула
   2. Ако числото е по-малко от нула
   3. И ако числото е равно на нула
2. Извикайте новосъздадения метод от метода main.



## Отпечатване на триъгълник

Създайте метод за отпечатване на триъгълници както е показано по-долу:

### Примери

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 3 | 1  1 2  1 2 3  1 2  1 |
| 4 | 1  1 2  1 2 3  1 2 3 4  1 2 3  1 2  1 |

### Подсказки

1. След като прочетете входните данни
2. Започнете със създаването на метод за **отпечатване на един** ред от **дадено число** **start** до **дадено число end**. Изберете му **смислено име**, което описва неговото предназначение:



1. Помислете как може да го използвате, за да намерите решение на задачата
2. След като анализирате заданието, би трябвало да стигнете до извода, че ви трябват два цикъла
3. В първия цикъл може да отпечатате горната половина от триъгълника без средния ред:



1. След това отпечатваме средния ред:



1. Накрая отпечатваме и останалото от триъгълника:



## Изчертаване на запълнен квадрат

Изчертайте на конзолата запълнен квадрат с дължина на страната n като в примера:

### Пример

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 4 | --------  -\/\/\/-  -\/\/\/-  -------- |

### Подсказки

1. Прочетете входните данни
2. Създайте метод, който ще печати най-горния и най-долния ред (тъй като те са еднакви). Не забравяйте да му дадете описателно име и като параметър да му подадете някаква дължина.
   1. Вместо цикъл може да използвате командата "new string", която създава нов текст, съставен от символ, повторен определен брой пъти:



1. Сега създайте метод, който ще отпечатва средните редове. Е, ясно е, ще го наречете предполагам "PrintMiddleRow" ☺



1. Използвайте методите, които току-що създадохте, за изчертаването на квадрата:

